

3. Übungsblatt zu Computersimulationen SS 2006

Random Walk

1. Wiener-Lévy-Prozess:

Schreiben Sie ein Programm, das N_w random walkers $w_i(t)$, $i = 1, \dots, N_w$, auf den Weg schickt. Alle sollen bei $w_i(0) = 0$, $i = 1, \dots, N_w$, starten.

- Ziehen Sie Zahlen r_i aus $\{-\Delta x, 0, \Delta x\}$ mit jeweils gleicher Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{3}$.
- $w_i(t+1) = w_i(t) + r_i$, $i = 1 \dots N_w$.

Wiederholen Sie das insgesamt N_t -mal. Berechnen und zeichnen Sie

$$\langle [w(t)]^2 \rangle := \frac{1}{N_w} \sum_{i=1}^{N_w} [w_i(t)]^2 \quad \forall t = 1, \dots, N_t$$

über t . Die Theorie besagt, dass $\langle [w(t)]^2 \rangle = t \langle r^2 \rangle$. Das kann man leicht berechnen:

$$\begin{aligned} \langle r^2 \rangle &= \sum_{i=1}^3 r_i^2 p_i \\ &= \frac{(-\Delta x)^2}{3} + \frac{(0)^2}{3} + \frac{(\Delta x)^2}{3} \\ &= \frac{2(\Delta x)^2}{3}. \end{aligned}$$

Somit sollte $\langle [w(t)]^2 \rangle = t \frac{2(\Delta x)^2}{3}$ gelten. Zeigen Sie dies!

2. Markovkette à la Metropolis:

Erzeugen Sie eine Zufallsfolge $x(t)$, welche nach einer Normalverteilung der Varianz $\sigma^2 = 1$ verteilt ist.

- Nach dem t -ten Schritt sei $x(t) = x_\alpha$. Ziehen Sie ein x_β aus einer Nachbarschaft von x_α , etwa nach der Vorschrift

$$x_\beta = x_\alpha + (r - 0.5)\Delta x,$$

wobei r eine gleichverteilte Zufallszahl $\in [0, 1]$ ist, und Δx die Größe der Umgebung angibt, in der x_β gesucht wird.

- Ist $\min[1, p(x_\beta)/p(x_\alpha)]$ gleich 1, so ist $x(t+1) = x_\beta$. Ist dies nicht erfüllt, so ziehen Sie eine weitere Zufallszahl r gleichverteilt $\in [0, 1]$; ist $r < p(x_\beta)/p(x_\alpha)$, dann ist $x(t+1) = x_\beta$, andernfalls ist $x(t+1) = x_\alpha$.

Der Parameter Δx ist so zu adjustieren, dass rund die Hälfte der vorgeschlagenen x_β -Werte akzeptiert werden.

Untersuchen Sie mittels eines Histogramms, ob die so erzeugten Zahlen $x(t)$ tatsächlich nach normalverteilt sind. Überprüfen Sie die so erzeugte Zufallfolge auf Korrelationen.